Дети подземелий

На границах цивилизации, в пещерах и ходах под древними скалами обитает множество коварных и опасных монстров. Одни из них являются хитрыми и древними, как раса гоблинов, замышляющая налёты на деревни и угон животных. Другие, как вонючий, пожирающий мусор отьюх, являются загадочными извращениями природы.

Предупреждаю тебя, отважный искатель приключений, чья первая вылазка ведёт в сырые и тёмные пещеры: тьма скрывает чудовищ. Чудовищ с острыми зубами.

Анхег

Качества: группа, крупный

Особые качества: подкапывание

Укус (урон к8+1, ближний, расстояние); 10 ОЗ; броня 3

Инстинкт: подкапывать

Шкура словно стальной доспех и сокрушительные гигантские жвалы — это неприятно. Желудок, полный кислоты, способной прожечь дыру в каменной стене — ещё хуже. Плохо было бы уже, если бы они были обычного для насекомых размера, однако твари имеют наглость вырастать длиной с лошадь. Это же неестественно! Считаешь, хорошо, что они обычно обитают в одном месте? Тебе легко говорить: анхег живёт не под твоим кукурузным полем.

- Сделать подземный подкоп
- Вырваться из земли
- Брызнуть кислотой, разъедающей плоть и железо

Верёвочник

Качества: одиночка, крупный, скрытный, разумный

Особые качества: кожа словно камень

Укус (к10+1, ближний, расстояние); 16 ОЗ; броня 1

Инстинкт: нападать из засады

Причуда эволюции создала хитрого подземного хищника. Маскирующийся под видом пещерного образования, обычно сталактита или сталагмита, плетельщик поджидает свою добычу в засаде. Когда добыча: неважно, крыса, гоблин или невезучий искатель приключений натыкается на него, из шкуры верёвочника вырывается множество тонких хлещущих щупалец. Сто ударов в одно мгновение, и оглушённая жертва отправляется в пасть верёвочника. Удивительное коварство для чудища, выглядяшего словно камень.

- Запутать неосторожного
- Разоружить врага
- Жевать

Владыка пауков

Качества: одиночка, крупный, коварный, разумный

Особые качества: подкапывание

Жвалы (урон к8+4, ближний, дистанция); 16 ОЗ; броня 3

Инстинкт: плести сети (буквальные и метафорические)

Свои боги есть даже у пауков, которые в сетях шепчут молитвы, сложив свои маленькие лапки.

- Опутать паутиной
- Начать воплощение замысла

Гаргулья

Качества: орда, скрытная, запасливая

Особые качества: крылья

Коготь (урон к6, ближний); 3 ОЗ; броня 2

Инстинкт: охранять

Печальная история. Стражи, созданные магами прошлого, лишившиеся охраняемых замков. Священная задача предков, свойственная им с рождения, заставляет их найти место — обычно руины, но иногда пещеру, холм или горный утёс, и защищать его, словно их хозяева живут внизу. Однако они славятся своим умением находить закопанные под землёй ценности. Столкнувшись с одной из этих крылатых рептилий, знай: где-то неподалёку сокровище. Но будь осторожен: их сложно заметить и они передвигаются стаями.

- Внезапно атаковать
- Поднять в воздух
- Скрыться среди скульптур

Гнилостный червь

Качества: орда, крошечный

Особые качества: вгрызается в плоть

Вгрызание (урон к6-2, контакт); 3 ОЗ; броня 0

Инстинкт: заражать

Они живут под твоей кожей. Или в твоих органах. Или в глазах. Там они растут и затем кроваво и пугающе проделывают себе путь наружу. Отвратительно.

- Закопаться под кожу
- Отложить яйца
- Вырваться из заражённого существа

Гном-воин

Качества: орда, организованный

Топор (урон к6, ближний); 7 ОЗ; броня 2

Инстинкт: защищать

Веками люди верили в то, что все гномы являются мужчинами, подобными им: стоическими и гордыми воинами. Вооружёнными топорами и закованными в броню. Крепкими бородатыми жаждущими битвы гномами, которые снова и снова яростно изгоняли их из своих шахт и туннелей. Это показывает лишь то, сколь мало людям известно о древних расах. Воины гномов — лишь авангард, отважно исполняющий свой долг: защиту богатств царства гномов. Заслужи их доверие и обретёшь союзников на всю жизнь. Заслужи их гнев, и ты недолго будешь об этом сожалеть.

- Отбить атаку
- Позвать подкрепление

Гоблин

Качества: небольшой, орда, разумный, организованный

Копьё (урон к6, ближний, дистанция); 3 ОЗ; броня 1

Инстинкт: размножаться

Никто не знает, откуда взялись гоблины. Эльфы говорят, что во всём виновыты гномы, выкопавшие их из тайного места под землёй. Гномы говорят, что гоблины — это плохие эльфийские дети, похищенные при рождении и выросшие во тьме. Правда в том, что гоблины существовали всегда и будут существовать даже после того, как падут и сотрутся из памяти все цивилизованные расы. Гоблины не вымрут никогда. Для этого их слишком много.

- Броситься в самоубийственную атаку
- Позвать других гоблинов
- Отступить, чтобы вернуться с целой толпой

Гоблин-оркастер

Качества: одиночка, небольшой, волшебный, разумный, организованный

Кислотная сфера (урон к10+1, игнорирует броню, ближняя дистация, дальняя дистанция); 12 ОЗ; броня 0

Инстинкт: черпать силу не по размерам

Боги, кто додумался обучить их магии?

- Выпустить плохо понятое заклинание
- Излить волшебный хаос
- Использовать других гоблинов как живой щит

Голиаф

Качества: группа, гигантский, организованный, разумный

Палица (урон к8+7, расстояние, мощная); 14 ОЗ; броня 1

Инстинкт: брать назад

Они живут под землёй, потому что утратили власть над поверхностью.

Бессмертная раса могучих титанов оставила поля и горы в давние эпохи, изгнанная людьми и их героями. Голиафы были обречены ждать своего часа в темноте, их ярость и гнев подогревались глубокими озёрами лавы. Говорят, что землетрясение — это крик рождающегося голиафа. Когда нибудь они вернут то, что принадлежало им раньше.

- Сотрясти землю
- Отступить, чтобы вернуться сильнее

Душитель

Качества: одиночка, скрытный, разумный

Особые качества: гибкий

Удушение (урон к10, ближний, расстояние); 15 ОЗ; броня 2

Инстинкт: отвергать свет

Некоторые полагают, что душители являются потомками семьи жестокого волшебника, который заставил её провести всю жизнь под землёй. Говорят, что его эксперименты внушили ему страх солнца. Проходили века, пока он нисходил в нежизнь, таща своих родственников за ним. Эти чудища всё ещё напоминают людей: голова, четыре конечности и остальное. Но их кожа является сырой и резиновой, их руки необычайно длинны, а пальцы хватки. Они ненавидят любую жизнь, отмеченную запахом прикосновения солнца, как можно было ожидать. От долго внушаемой зависти сложно избавиться.

- Держать кого-то, лишив дыхания
- Метнуть схваченное создание

Желатиновый куб

Качества: одиночка, крупный, скрытный, аморфный

Особые качества: прозрачный

Поглощение (урон к10+1, игнорирует броню, тесный); 20 ОЗ; броня 1

Последними мыслями скольких приключенцев были: «Странно, какой-то этот коридор слишком чистый?» Очень многих, и всё благодаря этому прозрачному кошмару. Гигантский кислотный пузырь, расширяющийся и заполняющий целую палату или коридор, и затем медленно скользящий, поглощая всё на своём пути. Он не может питаться камнем или железом, поэтому их часто могут заметить плавающими в его желеобразном теле. Отвратительно.

- Заполнить кажущееся пустым пространство
- Растворить

Личиночный кальмар

Качества: орда, небольшой

Особые качества: амфибия, парализующие щупальца

Жевание (урон к6, ближний); 3 ОЗ; броня 1

Инстинкт: питаться

Боги, сотворившие личиночного кальмара, сыграли дурную шутку над

цивилизованными народами мира. Его лицо покрыто отвратительными шевелящимися щупальцами, которые, если их коснуться, жалят словно молния. Они парализуют тебя и медленно дожёвывают, пока ты беспомощен. Лучше не позволить дойти до этого.

- Парализовать касанием

Огненный жук

Качества: орда, маленький

Особые качества: заполненный огнём

Языки пламени (урон к6, тесный, игнорирует броню); 3 ОЗ; броня 3

Инстинкт: воспламенять

Scarabaeus pyractomena! Какое удивительное создание. Посмотри, как его панцирь переливается в свете факелов! Не подходи слижком близко, они темпераментны. Внутренний огонь — это не просто метафора. Наблюдай, как я провоцирую его. Ага! Струя пламени. Неожиданно, не так ли? Одно из этих насекомых, придя снизу, может оказатся чертовски неудобным для хутора или деревни. Целый рой? Есть причина, почему его называют пожарищем огненных жуков.

- Сделать подкоп
- Вырваться из земли
- Извергнуть пламя

Отьюх

Качества: одиночка, крупный

Особые качества: помойная лихорадка

Щупальца (урон к10+3, ближний, расстояние, мощний); 20 ОЗ; броня 1

Инстинкт: осквернять

Брачный зов отьюха — это отвратительный трубный звук, звучащий словно среднее между гибнущим слоном и чрезмерно нетерпеливым грифом. Отьюх проводит большую часть своего времени погружённым в грязную воду, а его любимой пищей являются отбросы. В результате, он часто вырастает толстым и сильным, питаясь тем, что выбросят орки, гоблины и другие обитающие в пещерах недолюди. Если ты подберёшся слишком близко, берегись шипастых щупалец, которыми он попытается затащить тебя в свою сырую, покрытую острыми зубами пасть. Если тебе посчастливиться выжить, поспеши к целителю, иначе твоя победа окажется недолговечной.

- Заразить помойной лихорадкой
- Метнуть кого-то или что-то

Пещерная крыса

Качества: орда, маленькая

Зубы (урон к6, ближний, месиво, пробивание 1); 7 ОЗ; броня 1

Инстинкт: пожирать

Кто в своей жизни не видел крыс? Эта — такая же, только уродливая, здоровая и больше тебя не боится. Может быть, она — родственник той, что ты поймал в мышеловку или прикончил ножом в той грязной таверне в Дэрроу? Может быть, она ищет немного крысиной мести?

- Кишеть
- Разорвать что-то (или кого-то) на куски

Плащник

Качества: одиночка, скрытный

Удушение (урон к10, ближний, игнорирует броню); 12 ОЗ; броня 1

Особые качества: похож на плащ

Инстинкт: поглощать

Не надевай этот плащ, Гаррет. Не трогай. Ты не знаешь, где он был. Я говорю тебе, не стоит. Смотри! Он шевельнулся! Я не сошёл с ума, Гаррет, он шевельнулся! Не делай этого! Нет! Гаррет!

- Поглотить неосторожную жертву

Пурпурный червь

Качества: одиночка, гигантский

Особые качества: подкапывание

Укус (урон к10+5, дистанция, мощный); 20 ОЗ; броня 2

Инстинкт: пожирать

Йа! йа! Пурпурный червь! Да благословлена будет его святая слизь! Мы, недостойные, шагаем в милях его огромных туннелей. Мы — лишь тени его фиолетовой всепожирающей славы. Всего лишь послушники, мы надеемся однажды вернуться в великие объятья его усыпанной зубами пасти. Пусть он поглотит нас! Пусть он поглотит наши дома и деревни, чтобы мы могли воссоединиться с ним! Йа! Йа!

- Заглотить целиком
- Прокопать туннель через камни и землю

Троглодит

Качества: группа, организованный

Палица (урон к8, ближний); 10 ОЗ; броня 1

Инстинкт: грабить цивилизованных соседей

Забытые давным-давно, наши последние оставшиеся предки обитают в пещерах диких регионов мира. Изгнанные с мест своего обитания нашими деревнями и городами, железными мечами и огнём, эти обезьянолюди едят добытое мясо сырым с помощью острых когтей и сточенных зубов. Они нападают на приграничные деревни превосходящим числом, вооружённые палицами, чтобы захватить скот, инструменты и несчастных пленников, которых уводят в холмы. Известные своей жестокостью и своим запахом троглодиты — старая и вымирающая раса, про существование которой

хотелось бы забыть.

- Ограбить и отступить
- Использовать украденное оружие или магию

Элементаль земли

Качества: одиночка, огромный

Особые качества: каменный

Сокрушающий удар (урон к10+5, расстояние, мощный); 27 ОЗ; броня 4

Инстинкт: демонстрировать силу земли

Наш шаман говорит, что у всего в мире есть дух. У камней, у деревьев, у ручья. Сейчас, увидев, как земля содрогалась под моими ногами и каменные кулаки избили моих друзей до полусмерти, я готов поверить безумному старику. Тот, которого я видел, был огромен — размером с дом! Он в гневе вырвался из оползня ниоткуда, а его голос гремел словно лавина. Теперь я оказываю почтение духам. Заслуженное почтение.

- Превратить землю в оружие
- Слиться с камнем